

MITÄ ERILAISTA MONOPOLY FORTNITSESSA ON?

Viimeinen pelissä mukana oleva pelaaja voittaa!
MONOPOLY Fortnitsestä ei ole kyse omistamisesta vaan selviytymisestä. Vaikka saisit itsellesi eniten sijaintia, sinun on silti oltava viimeisenä pelissä mukana, jotta voit voittaa.

Terveyspisteet
Terveyspisteet (HP) ovat korvanneet rahan. Voit ansaita HP:tä käyttämällä terveyttä heittämiä noppaa, päättämällä ruutoruudulle tai keräämällä saalisarkkuksineita. Menetät HP:tä, jos joudut toisen pelaajan hyökkäyksen kohteeksi tai myrskyn.

Hyppää taistelubussista!
Tässä MONOPOLY-versiossa ei aloiteta lähtöruudusta (GO). Sen sijaan pelin alussa pelaajat asettavat hahmonsä vuorotellen minne tahansa laudalle. Tämä helpottaa pelaajan levittämistä hajalleen, jolloin hyökkäyksen kohteeksi ei joudu aivan pieni aluksi.

Toimintanoppa
Heität tätä yhdessä numeronopan kanssa. Omalla vuorolla siirrytään JA aktivoidaan toiminto, kuten räjäytetään Boogie-pommi tai rakennetaan laudalle muuri, joka pakottaa pelaajat pysähtymään kyseisessä ruudussa.

Myrsky lähestyy
Aina kun pelaaja ohittaa lähtöruudun (GO), hänen on nostettava myrskykortti (Storm). Kortti kertoo, mikä ruutu on pellettävä pyssyvästä tappamääräisestä myrskyn.

PELIIN VALMISTAUTUMINEN



PELAAMINEN

Voittaminen
Liiku ympäri laudaa valtaamalla sijaintia, taistelemalla vastustajia vastaan ja välittömällä myrskyä. Voittaja on viimeinen jäljellä oleva pelaaja, kun muiden pelaajien HP:t ovat loppuneet.

Kuka aloittaa?
Aloitaja on se pelaaja, joka asetti hahmonsä laudalle ensin. Pelivuoro siirtyy vasemmannerpuoleiselle pelaajalle.

Omalla vuorolla!

- Heität molempia noppia ja tee seuranneet asiat haluamassasi järjestyksessä:
 - Siirrä** hahmosi nopan silmäluvun verran eteenpäin pelilaudalle.
 - Mihin ruutuun päädyit? Noudata ruutua koskevia ohjeita. Katso PELILAUDAN RUUDUT.
 - Suorita toimintanopan toiminto.** Katso TOIMINTANOPPA.
- Jos vuorosi lopuksi ohitat lähtöruudun (GO) tai päädyt siihen, käännä päättämisen myrskykortti (Storm) ympäri. Myrskyn silmä on kätkeämasat! Katso MYRSKYKORTIT.

Sijaintikaukua
Voit milloin tahansa vuorosi aikana tarjoutua vaihtamaan sijaintia ja tai saalisarkkukorttien esineitä muiden pelaajien kanssa.

PELILAUDAN RUUDUT Sijainnit

Vapaat sijainnit
Kun päädyt sijaintiin, jota kukaan pelaaja ei ole ottanut tai joka ei ole myrskyn vallassa, voit valaista sen ilmaiseksi. Sinun ei tarvitse maksaa mitään. Ota sijaintikortti.

Korää väriryhmiä!
Jos olet valinnut ruutun väriryhmän kummankin sijainnin, saat ilmaiseksi kaksi HP:tä aina, kun päädyt jompaankumpaan sijainnista.

Muiden pelaajien valtaamat sijainnit
Jos päädyt toisen pelaajan valtaamaan sijaintiin, maksaa ruudun ilmoittama HP-määrä pankille.

Myrskyn valtaamat sijainnit
Kun päädyt myrskyn (Storm) valtaamaan sijaintiin, katso MYRSKYKORTIT, maksaa sijaintikortin myrskypuolella ilmoitettu HP-määrä pankille. Huomaa, että maksat enemmän HP:tä sijainnista, joka on myrskyn vallassa.

Lähtöruutu (GO)

Jos päädyt lähtöruutuun (GO), pelaajat eivät enää saa kahta HP:tä siihen päätyneessä tai sen viittämässä. Myrskykortteja nostetaan edelleen.

Vapaa pysäköinti (Free Parking)
Rentoudu! Tässä ruudussa ei tapahdu mitään.

Nuotio
Kun päädyt tähän ruutuun, voit levittää. Saat yhden HP:n pankista.

Piikkiansa
Kun päädyt tähän ruutuun, maksaa yksi HP pankille.

Saalisarkku

Kun päädyt tähän ruutuun, nostaa saalisarkkukortti.

Saalisarkkukortin esineitä on kahta tyyppiä: koko pelin ajan mukana pysyviä ja pelaajan vaikuttavien esineitä sekä vain kertakäyttöisiä esineitä.

Voit käyttää vuoron aikana useita esineitä, ja joku niistä saavat aikaa voimakasta jännitettä.

Kun olet käyttänyt kertakäyttöisen kortin, laita se saalisarkkukortin alimmaiseksi.

Jos nostat terveysesineen, mutta sinulla on jo 15 HP:tä eli enimmäismäärä, voit pitää esineen ja käyttää sen myöhemmin. Muista, että HP:tä voi olla korkeintaan 15.

Mene vankilaan (Go to Jail)

Kun päädyt Mene vankilaan -ruutuun (Go to Jail), tääni seuraavasti:

- Siirrä hahmosi heti Vankila-ruutuun (In Jail).
- Nosta myrskykortti ja pelitä sen ilmoittama ruutu myrskyllä. Et saa kahta HP:tä lähtöruudun (GO) ohittamisesta. Vuorosi on oh.

Kun olet vankilassa
Muut pelaajat voivat yhä hyökätä sinua vastaan vankilassa oleskellessa.

Jos Vankila-ruutu (Jail) joutuu myrskyn valtaan, kun olet vankilassa, ei menetä kahta HP:tä.

Vankilasta vapautuminen
Maksa pankille kaksi HP:tä, ennen kuin heität noppia vuorollasi. Heität sitten kumpaakin noppaa ja käytät vuorosi tavalliseen tapaan.

Just Visiting
Jos päädyt tänne, aseta hahmosi ruutuun Vankilassa käynti -osaan (Just Visiting).

Kun olet vankilassa
Muut pelaajat voivat yhä hyökätä sinua vastaan vankilassa oleskellessa.

Jos Vankila-ruutu (Jail) joutuu myrskyn valtaan, kun olet vankilassa, ei menetä kahta HP:tä.

Vankilasta vapautuminen
Maksa pankille kaksi HP:tä, ennen kuin heität noppia vuorollasi. Heität sitten kumpaakin noppaa ja käytät vuorosi tavalliseen tapaan.

Just Visiting
Jos päädyt tänne, aseta hahmosi ruutuun Vankilassa käynti -osaan (Just Visiting).

Jos olet Vankila-ruudussa (Jail), kun se joutuu myrskyn valtaan, pääset vapautumaan vankilasta ilmaiseksi! Liiku normaalisti seuraavalla vuorollasi.