

Frisbeegolf -kiekon valintaopas

Kärkkäisellä on tarjolla laaja valikoima eri valmistajien frisbeegolfkiekkoja. Frisbeegolfkiekkoja on saatavilla monissa eri muovilaaduissa, painoissa ja väreissä. Kaikki nämä tekijät vaikuttavat osaltaan kiekon lento-ominaisuuksiin.

Putteri, lähestymiskiekko, draiveri

Frisbeegolf -kiekot jaetaan kolmeen eri ryhmään: putteri, lähestymiskiekot ja draiverit. Putterit ovat kiekkoista hitaimpia ja niillä heitetään yleensä lyhyemmät lähestymisheitot sekä heitot itse koriin. Draiverit ovat liitävimpiä ja pisimmälle lentäviä kiekkoja. Lähestymiskiekot sijoittuvat näiden kahden kiekkotyyppin väliin. Aloittelijalle helpoin on ostaa kiekkosetti, jossa tulee kaikki tarvittavat kiekot alkuun pääsemiseksi.

Kiekon arvot

Moni valmistaja (esim. Innova, Discmania ja Westside Discs) käyttävät kiekkojensa lento-ominaisuuksien esittämiseen neljän eri numeroarvon yhdistelmää. Nämä ovat järjestyksessä vasemmalta oikealle: nopeus, liito, vakaus ja feidi.



Nopeus (speed) kuvaa käytännössä sitä, kuinka kovaa kiekkoa tulee heittää, jotta se käyttäytyy muiden numeroarvojen mukaisesti. Nopeimmat kiekot vaativat hyvää tekniikka ja lähtönopeutta lentääkseen hyvin joten aloittelijan kannattaakin suosia hitaampia kiekkoja.

Vinkki!

Aloittelijan kannattaa suosia 4 – 6 nopeuden alivakaita lähestymiskiekkoja. Omalle heittovoimalle liian nopea kiekko kääntää helposti liian aikaisin vasemmalle (oikeakätisen rystyheitto).



Liuku (glide) kuvaa kiekon kykyä pysyä ilmassa sen lähdettyä heiton jälkeen kädestä. Aloittelijoille suurempiliitoiset kiekot ovat helpompia heittää, sillä ne tarvitsevat vähemmän voimaa lentääkseen pidemmälle. Pienempiliitoiset kiekot kestävät taas paremmin tuulta, mutta vaativat enemmän voimaa lentääkseen pidemmälle.

Vakaus (ali- ja ylivakaus) (turn)

Kiekon vakaus tarkoittaa sitä mihin suuntaan kiekko pyrkii heitettäessä kaartamaan. Alivakaat kiekot pyrkivät oikeakätisen rystyheitolla heitettäessä kaartamaan oikealle kun taas ylivakaat pyrkivät kaartamaan vasemmalle ennen maahan putoamistaan. Aloittelijalle alivakaat kiekot ovat paras vaihtoehto, sillä ne eivät ala kääntymään heti vasemmalle ja ovat siten helpompia heittää.

Feidi (fade) kuvaa sitä kuinka herkästi kiekko kaartaa heiton lopussa vasemmalle (oikeakätisen rystyheitto). Mitä pienempi feidi, sitä vähemmän kiekko kaartaa.

Muovilaadut ja kiekon paino vaikuttavat myös osiltaan kiekon lentorataan. Pehmeämmät muovit ovat usein hiukan alivakaampia, toimivat paremmin talvisäässä ja eivät kimpoa yhtä kauas puuosumista kuin kovemmat muovilaadut. Kovemmissa muoveissa taas on yleensä hiukan enemmän liitoa ja ne kestävät osumia yleensä paremmin. Kevyemmät kiekot vaativat vähemmän voimaa lentääkseen pidemmälle ja sama kiekko voi olla alivakaampi kevyempänä versiona. Painavammat kiekot tottelevat paremmin tuuleessa, mutta vaativat enemmän lähtönopeutta lentääkseen pidemmälle.

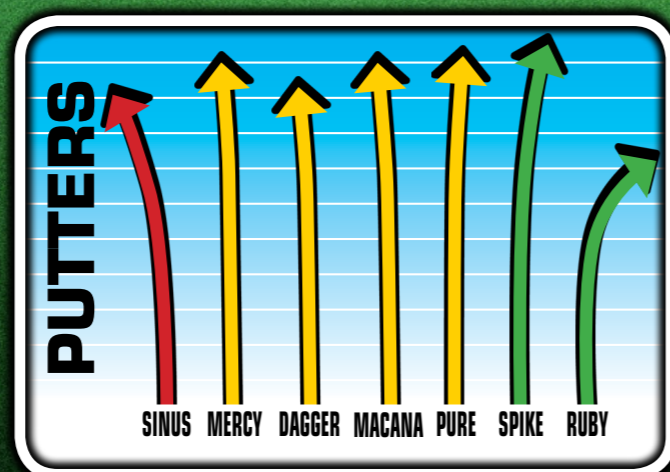
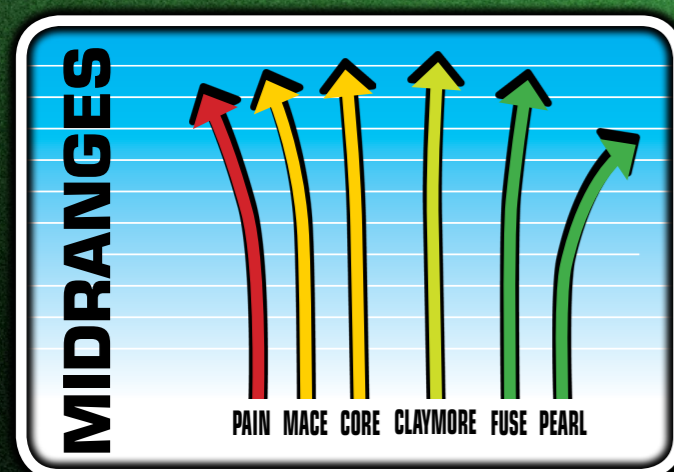
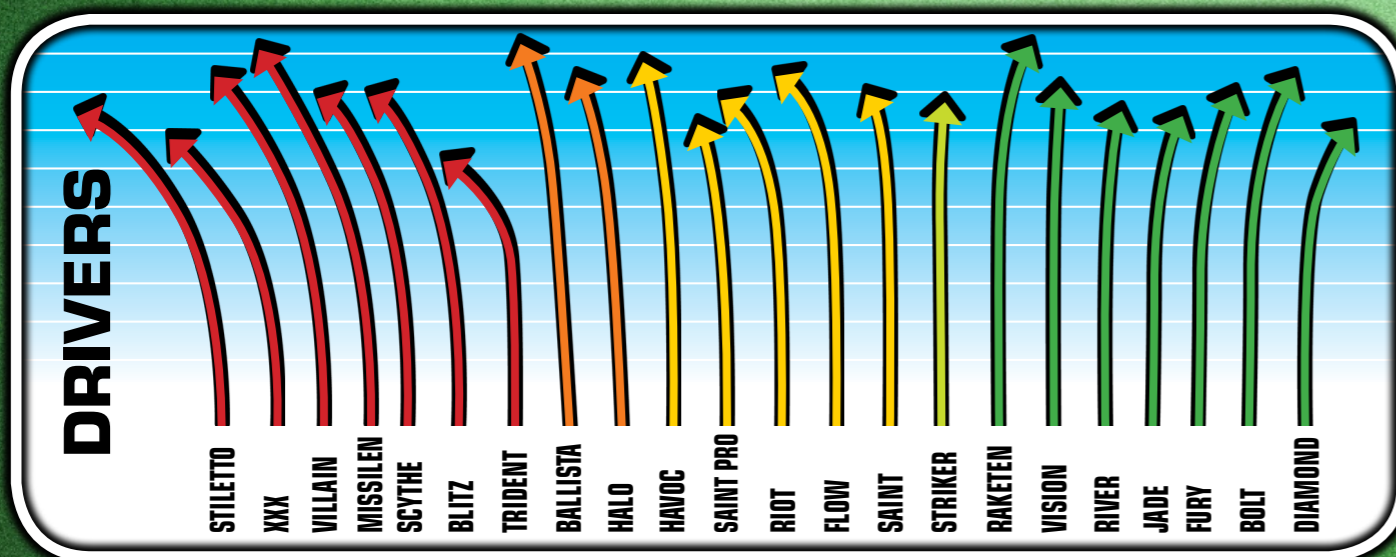
Vinkki!

Lasten, aloittelevan harrastelijan ja naisten kannattaa suosia etenkin harrastuksen alussa kevyempiä 135 - 160g kiekkoja.

Flight Chart

Difference between plastic lines.

Different plastics can slightly change the flight of the disc.
Gold Line is often less stable than Opto Line.



PUTTERS

SPIKE	4	2	-1	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
PURE	3	3	0	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
SINUS	2	1	0	3
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
MERCY	2	4	0	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
RUBY	3	5	-3	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
DAGGER	2	4	0	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	

MIDRANGE

PAIN	4	4	0	3
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
CORE	5	5	0.5	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
FUSE	5	6	-2	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
PEARL	4	6	-4	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
MACE	5	5	0	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
CLAYMORE	5	5	-1	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	

DISTANCE DRIVERS

MISSILEN	15	3	0.5	4.5
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
RAKETEN	15	3	-1.5	3.5
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
BALLISTA	14	4	0.5	4
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
HALO	13	5	0	3
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
HAVOC	13	5	-1	3
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
BOLT	13	6	-2	3
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
STILETTO	13	2	+1	6
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
SCYTHE	12	3	0	4
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
VILLAIN	12	4	0	4
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
FLOW	11	6	-1	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
BLITZ	11	3	0	4
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
RIOT	11	4	-1	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	

CONTROL DRIVERS

SAINT	9	7	-1	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
FURY	9	6	-2	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
JADE	9	6	-2	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
STRIKER	9	5	-1	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
SAINT PRO	8	6	0	4
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
VISION	8	6	-1	2
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
DIAMOND	8	6	-3	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
XXX	7	2	0	5
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
RIVER	7	7	-1	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
MAUL	7	7	-2	1
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	
TRIDENT	5	2	0	5
SPEED	GLIDE	TURN	FADE	